스테이지 1 기본 정보

# 스테이지 1 배경

## 환경

* 날씨 : 맑음, 바람이 분다
* 기후 : 건조

## 지형

* 모래 언덕, 이집트 나일강

## 문화

* 이집트
* 신전
* 모래 사막
* 화로

## 랜드마크

* 건축물 ( 피라미드 )
* 모래 사막 ( 지형 )

## 필요 오브젝트

* 뒷 배경 리소스
* 이집트 건축물 리소스
* 모래 사막 바닥 리소스
* 강 애니메이션 리소스
* 화로 애니메이션 리소스
* 선인장 리소스

# 스테이지 1 난이도 정리

## 난이도

* 최상 ( 몬스터 등장 : 최대 8개 )
  + 일반 하급 몬스터 : 최대 0개
* 상 ( 몬스터 등장 : 최대 8개 )
* 중 ( 몬스터 등장 : 최대 6개 )
* 하 ( 몬스터 등장 : 최대 4개 )
  + 일반 하급 몬스터 : 최대 4개

스테이지 1 맵 정보

# 스테이지 1 맵 디자인

## 후방 ( 배경 )

* + 맑은 하늘 사막 배경

## 중앙 ( 7 x 4 )

* + 사각형 체스 판

## 좌상 측

* + 피라미드 배치

## 좌 측

* + 사막 건축 물 선택 배치

## 우상 측

* + 일자 기둥 건축 물 배치

## 우측

* + 사막 건축 물 선택 배치

## 상측

* + 모래와 선인장 선택 배치
  + 작은 건축 물 선택 배치

## 하측

* + 모래와 선인장 선택 배치
  + 작은 건축 물 선택 배치

스테이지 1 유닛 정보

# 스테이지 1 몬스터

## 일반 하급 몬스터

* 군인 ( 보병 )

일반 중급 몬스터

* 군인 ( 기관총 )

## 일반 상급 몬스터

* 탱크 ( 경전차 )

## 라운드 중간 보스

* 탱크 ( 증형 전차 )

## 라운드 최종 보스

* 탱크 ( 중 전차 )

# 스테이지 1 라운드 별 유닛 배치 ( 총 25 라운드 )

## 맵 위치 표

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** |
| **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** | **16** |
| **17** | **18** | **19** | **20** | **21** | **22** | **23** | **24** |
| **25** | **26** | **27** | **28** | **29** | **30** | **31** | **32** |

## 1 ~ 4 라운드 ( 난이도 : 하 )

* + 1 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
  + 2 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
  + 3 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 5 )
  + 4 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )

## 5 라운드 ( 중간 보스 )

* + 중간 보스 등장 ( 위치 : 1)
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 5 )
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )

## 6 ~ 9 라운드 ( 난이도 : 하 ~ 중 )

* + 6 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 10 )
  + 7 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 12 )
  + 8 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 12 )
  + 9 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 12 )

## 10 라운드 ( 중간 보스 )

* + 중간 보스 등장 ( 위치 : 1 )
  + 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 3 )
  + 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 5 )
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 10 )
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 12 )

## 11 ~ 14 라운드 ( 난이도 : 중 ~ 상 )

* + 11 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 12 )
  + 12 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 12 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 14 )
  + 13 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 12 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 14 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 16 )
  + 14 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 12 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 14 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 16 )

## 15 라운드 ( 중간 보스 )

* + 중간 보스 등장 ( 위치 : 1 )
  + 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 3 )
  + 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 5 )
  + 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 7 )
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 10 )
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 12 )
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 14 )

## 16 ~ 19 라운드 ( 난이도 : 상 ~ 최상 )

* + 16 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 12 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 14 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 16 )
  + 17 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 12 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 14 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 16 )
  + 18 라운드
    - 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 12 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 14 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 16 )
  + 19 라운드
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 12 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 14 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 16 )

## 20 라운드 ( 중간 보스 )

* + 중간 보스 등장 ( 위치 : 1 )
  + 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 3 )
  + 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 5 )
  + 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 7 )
  + 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 10 )
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 12 )
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 14 )
  + 일반 하급 몬스터 ( 위치 : 16 )

## 21 ~ 24 라운드 ( 난이도 : 최상 ~ )

* + 21 라운드
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 12 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 14 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 16 )
  + 22 라운드
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 12 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 14 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 16 )
  + 23 라운드
    - 일반 중급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 12 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 14 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 16 )
  + 24 라운드
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 1 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 3 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 7 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 5 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 10 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 12 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 14 )
    - 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 16 )

## 25 라운드 ( 최종 보스 )

* + 최종 보스 등장 ( 위치 : 3 )
  + 중간 보스 등장 ( 위치 : 1 )
  + 중간 보스 등장 ( 위치 : 5 )
  + 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 10 )
  + 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 12 )
  + 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 14 )
  + 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 16 )
  + 일반 상급 몬스터 ( 위치 : 18 )

# 스테이지 1 금화 보상 라운드 별 설계

* + 라운드 별 금화 보상 정리 ( 연승 시 기준, 패배 시 다시 1라운드로 변경 )
    - 스테이지 1 총 25 라운드
      * 1라운드 ~ 4 라운드 ( 라운드당 클리어 시 금화 2개 보상 )
      * 5 라운드 중간보스 ( 라운드 클리어 시 금화 3개 보상 )
      * 6라운드 ~ 9 라운드 ( 라운드당 클리어 시 금화 3개 보상 )
      * 10 라운드 중간 보스 ( 라운드 클리어 시 금화 4개 보상 )
      * 11 라운드 ~ 14 라운드 ( 라운드당 클리어 시 금화 4개 보상 )
      * 15 라운드 중간 보스 ( 라운드 클리어 시 금화 5개 보상 )
      * 16 라운드 ~ 19 라운드 ( 라운드당 클리어 시 금화 5개 보상 )
      * 20 라운드 중간 보스 ( 라운드 클리어 시 금화 6개 보상 )
      * 21 라운드 ~ 24 라운드 ( 라운드당 클리어 시 금화 6개 보상 )
      * 25 라운드 최종 보스 ( 라운드 클리어 시 금화 10 개 보상 )

# 스테이지 1 라운드 별 경험치 ( 미 완성 )

* 플레이어 인 게임 안 레벨 및 경험치 설계
* 인 게임 안에서 DNA를 통해 레벨에 투자 할 수 있다
* 경험치 2 를 받기 위한 DNA 수치 = 인 게임 금화 4
* 플레이어 인 게임 안 최대 레벨 10 ( 롤 오토 체스 기준 )
  + 레벨 1 ( 경험치 6 )
  + 레벨 2 ( 경험치 10 )
  + 레벨 3 ( 경험치 15 )
  + 레벨 4 ( 경험치 22 )
  + 레벨 5 ( 경험치 30 )
  + 레벨 6 ( 경험치 38 )
  + 레벨 7 ( 경험치 48 )
  + 레벨 8 ( 경험치 60 )
  + 레벨 9 ( 경험치 75 )
  + 레벨 10 ( 경험치 100 )
* 라운드 별 경험치 획득 설계
  + 스테이지 1 총 25 라운드
    - 라운드 별 경험치 2 지급